



# OpenShot

Video Editor

Téléchargement : <https://www.openshot.org/fr/download/>

Tutoriel PDF : <https://mediascol.ac-clermont.fr/ien-saint-flour/wp-content/uploads/sites/44/2020/12/Openshot-Pr%C3%A9sentation-et-guide-de-prise-en-main-rapide.pdf>

Tutoriel vidéo : <https://www.youtube.com/watch?v=qMRdRM0I7-4>

## Télécharger puis installer

The screenshot shows the OpenShot website's download page. A yellow arrow labeled '1' points to the 'Télécharger' button in the top navigation bar. Below the navigation bar, the text 'Télécharger' is displayed. The main content area describes the software and provides links for Linux, OS X, and Windows. A yellow arrow labeled '2' points to the 'Téléchargement de v3.3.0' button under the Windows section. The page also features a 'Download Web Companion Free' section and a search bar at the bottom.

OpenShot Video Editor

TÉLÉCHARGER FONCTIONNALITÉS PRODUITS FAIRE UN DON ASSISTANCE BLOG

Télécharger

OpenShot Video Editor est disponible en téléchargement pour Linux, OS X et Windows. Nous fournissons aussi les liens directs des téléchargements torrents. Nous avons aussi des versions Daily directement disponibles en cliquant sur le bouton **Daily Builds** ci-dessous. [Notes de version](#)

**Download Web Companion Free**  
100% Free & Easy Download Web Companion

Download

**Windows** (Installateur 64 bits)  
Compatible avec les versions 64 bits de Windows

2

Téléchargement de v3.3.0

Torrent | 32 bits

Vous recherchez un autre téléchargement ?

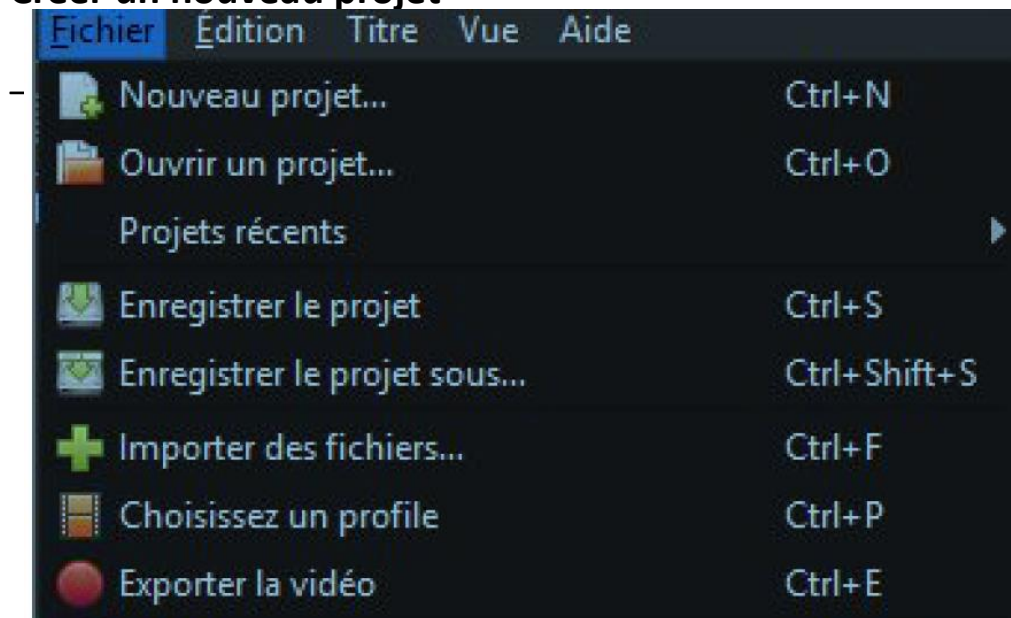
Téléchargements Linux Téléchargements Chrome OS Téléchargements OS X Téléchargements Windows Daily Builds Code source

# Vue d'ensemble de la fenêtre

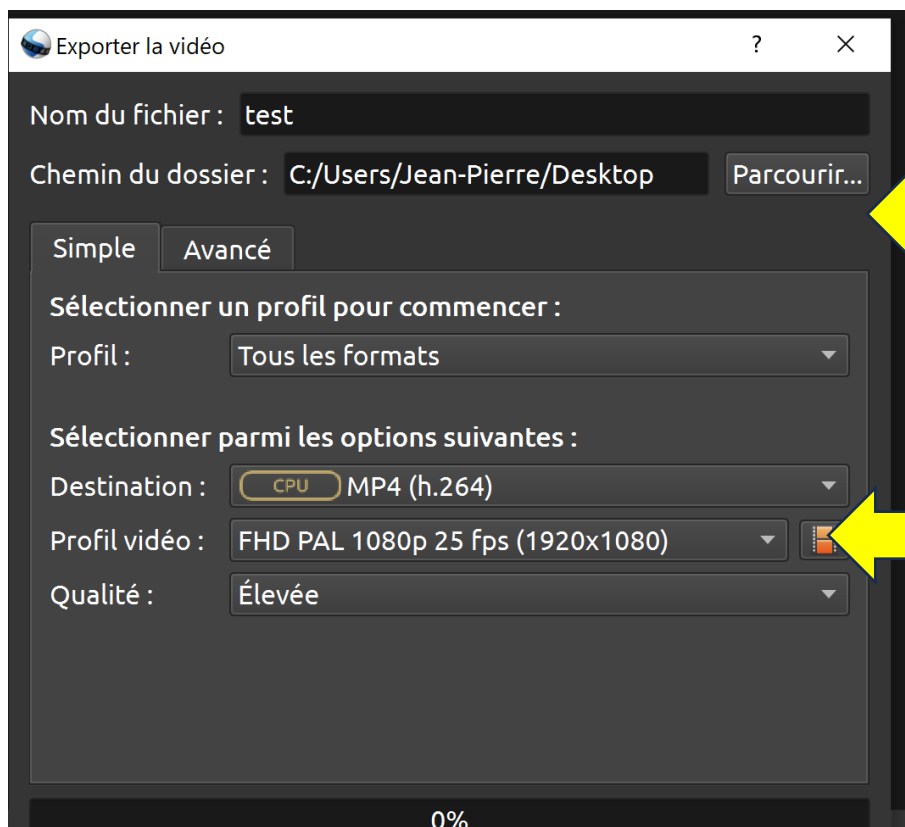


| #  | Nom                         | Description                                                                     |
|----|-----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Barre d'outils              | Permet d'ouvrir, enregistrer et exporter votre projet vidéo                     |
| 2  | Onglets de fonction         | Permet de basculer entre les fichiers du projets, les effets et les transitions |
| 3  | Fichiers du projet          | Tous les fichiers (vidéo, audio, image) importés dans votre projet vidéo        |
| 4  | Fenêtre de prévisualisation | Zone de lecture de la vidéo                                                     |
| 5  | Barre d'édition             | Permet d'insérer des marqueurs, couper la vidéo, aimanter les clips             |
| 6  | Curseur de zoom             | Permet d'ajuster l'échelle temporelle de la ligne du temps                      |
| 7  | Tête de lecture             | La règle indique l'échelle de temps, la ligne rouge est la tête de lecture      |
| 8  | Pistes                      | Permet de visualiser chaque clip et pistes de votre projet                      |
| 9  | Filtre                      | Permet de filtrer les éléments affichés (fichiers, transitions, effets)         |
| 10 | Barre de prévisualisation   | Contient les boutons utilisés pour lire les clips                               |

## 1. Créer un nouveau projet



2. Enregistrer le projet sous (où on veut ce projet) dans les vidéos ou sur le bureau, etc.
3. Créer un dossier pour mettre les fichiers qu'on veut utiliser et les y glisser
4. Importer des fichiers
5. Les placer sur la time line (ligne de temps) (pistes 1 à 5 par défaut), par glisser déposer, on peut ajouter ou supprimer des pistes, clic droit sur la piste à gauche la piste la plus haute est celle qui sera toujours visibles.
6. Enregistrer de temps en temps pour ne pas tout perdre
7. Pratiquement toutes opérations peuvent être réalisées par un clic droit dans la time line
8. On peut à tout moment visualiser notre vidéo dans la fenêtre de visualisation.
9. Exporter la vidéo (Créer la vidéo) en principe en MP4  
Qualité élevée



Qualité élevée  
ou moyenne  
sur une clé  
pour la TV ( à  
voir)

## **ATTENTION :**

**Ne pas déplacer les fichiers vidéo, images, sons, car dans le programme ce ne sont que des raccourcis, sans cela le programme ne les retrouvera pas.**